

Konkurencje – Skrócony opis

- 1. Przeciąganie liny.** Startuje cała drużyna. Konkurencja odbywa się systemem pucharowym. Lina jest przeciągana do dwóch zwycięstw (ze zmianą stron). Przed rozpoczęciem konkurencji rozlosowane zostaną pary zespołów.
- 2. Transporter.** Cała drużyna 5 osobowa ma za zadanie przy użyciu 6 szt. transporterów pokonać dystans określony przez organizatora. W trakcie wyścigu żaden z zawodników nie może dotknąć podłoża, każde „zejście” z transportera - skutkuje punktami karnymi (np. 3 s za każde zejście), wszystkie transportery całą powierzchnią muszą przekroczyć linię mety, konkurencja mierzona jest na czas.
- 3. Bungee.** Jednorazowo w zabawie uczestniczą maksymalnie dwie osoby, na dystansie 10 metrów. Zawodnicy przypięci są do gumowych lin. Zadanie polega na tym, że muszą jak najdalej przyczepić do bandy rzepową poduszeczkę. Powrót na miejsce startu dzięki sprężystej gumie jest bardzo dynamiczny. Startują 4 osoby z zespołu. Liczy się łączna odległość uzyskana przez całą drużynę.
- 4. Ściana wspinaczkowa.** Pozycja startowa zawodnika polega na ustawieniu jednej nogi i dwóch rąk na dowolnych chwytach. Na komendę START wydawaną przez sędziego zostaje włączony stoper. Dwie osoby z jednej drużyny przechodzą jedną drogę wspinaczkową na czas, który zostaje zatrzymany po dotknięciu wyznaczonego punktu na ścianie (krzyż z taśmy papierowej). Wynikiem końcowym jest suma czasu wspinania dwóch zawodników z jednej drużyny. W przypadku odpadnięcia od ściany zawodnik zostaje opuszczony i zaczyna przejście drogi od początku bez zerowania zegara.
- 5. Kosz.** Startuje cała drużyna, która do dyspozycji ma 3 piłki. Każdy z zawodników w ciągu 1 minuty oddaje nieograniczoną liczbę rzutów. Decyduje suma celnych rzutów całej drużyny.
- 6. Bowling.** Każdy z zawodników reprezentacji sołectwa oddaje jeden rzut do 10 ustawionych kręgli. Decyduje suma celnych rzutów całej drużyny.
- 7. Konkurencja – niespodzianka.**